

# **Statut „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”**

## **Rozdział I**

### **Postanowienia ogólne**

#### **§1**

Studenckie „Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” zrzesza studentów Politechniki Lubelskiej dla pogłębiania wiedzy w zakresie:

- Projektowania stron internetowych przy wykorzystaniu technologii WEB-owych;
- Projektowania aplikacji mobilnych;
- Tworzenia i obróbki multimedialnych;
- Umiejętności miękkich podczas prezentacji.

#### **§2**

Cel działalności „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” ukierunkowano na samokształcenie i realizację prac naukowych i laboratoryjnych w Katedrze Podstaw Techniki.

#### **§3**

„Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” działa przy Katedrze Podstaw Techniki Wydziału Podstaw Techniki Politechniki Lubelskiej.

#### **§4**

Nadzór merytoryczny nad pracą „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” sprawuje Kierownik Katedry.

#### **§5**

Pracą „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” kieruje opiekun wyznaczony przez Kierownika Katedry.

#### **§6**

„Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” zastrzega sobie znak graficzny przedstawiony w załączniku jako logo koła.

#### **§7**

Nazwa w języku angielskim “Science Club of Information and Multimedia Technologies TeamWEB”

#### **§8**

„Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” zastrzega prawo wykorzystywania nazwy skróconej: „TeamWEB”.

## §9

„Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” posługuje się pieczęcią w brzmieniu: „Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

## Rozdział II

### Członkowie „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”

#### §10

Członkami „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” mogą być studenci Politechniki Lubelskiej kierunku Edukacja Techniczno Informatyczna i inni studenci, zainteresowani przedmiotem działalności koła.

#### §11

W zajęciach audytoryjnych mogą uczestniczyć osoby nie będące członkami „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” za zgodą Prezesa Koła lub jego Zastępcy.

#### §12

Członkostwo uzyskuje się w następujący sposób:

1. Wniosek o przyjęcie do „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” zainteresowany składa w formie pisemnej lub ustnej Prezesowi Koła lub jego Zastępcy;
2. Prezes Koła lub jego Zastępca przeprowadza wywiad z kandydatem na temat jego zainteresowań i umiejętności;
3. Ocena z przeprowadzonego wywiadu stanowi podstawę podjęcia decyzji o przyjęciu kandydata w poczet członków „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
4. Decyzje w sprawie przyjęcia podejmuje zarząd „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” wraz z opiekunem Koła informując o niej zainteresowanego.

#### §13

Obowiązkiem członka „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” jest:

1. Systematyczne uczestnictwo w zajęciach „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
2. Opracowanie tematów i rozwiązywanie zadań przydzielonych zgodnie z planem pracy „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
3. Wykazywanie aktywności w wykonywaniu zadań przydzielonych zgodnie z planem pracy „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
4. Prezentowanie osiągnięć „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” na terenie uczelni i w środowisku akademickim;

5. Przestrzeganie statutu „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
6. W przypadku uczestnictwa w pracy nad nowoczesnymi technologiami lub przedmiotami poddanymi ochronie patentowej lub planowanej ochronie patentowej, zachowania tajemnicy określonej w Ustawie z dnia 22 stycznia 1999 roku o ochronie informacji niejawnych.

#### **§14**

Członkostwo w studenckim „Kole Naukowym Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” ustaje:

1. Wskutek złożonej przez członka rezygnacji;
2. Wskutek przerwania studiów na Politechnice Lubelskiej;
3. W oparciu o decyzję zarządu „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” po stwierdzeniu naruszenia przez członka zasad statutu lub regulaminu uczelni, a także po stwierdzeniu działania na niekorzyść „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

#### **§15**

Członkostwo w „Kole Naukowym Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” zostaje zawieszony wskutek okresowej przeszkody w wykonywaniu działalności członkowskiej.

#### **§16**

Członkowie „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” mają prawo:

1. Czynnego udziału w pracach „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
2. Przedstawiania na zajęciach dydaktycznych oraz zebraniach i seminariach naukowych wyników prac;
3. Udziału w konferencjach i seminariach studenckich kół naukowych;
4. Uczestnictwa w kursach organizowanych przez „Koło Naukowe Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

### **Rozdział III**

#### **Organizacja władzy w studenckim „Kole Naukowym Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”**

#### **§17**

Władzami „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” są:

1. Zebranie członków „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
2. Zarząd „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

## **§18**

Zebranie członków „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” celem przyjęcia planu pracy i wyboru zarządu odbywa się przynajmniej raz w roku.

## **§19**

Zarząd studenckiego „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” składa się z:

1. Prezesa;
2. Zastępcy Prezesa;
3. Sekretarza.

## **§20**

Zarząd jest wybierany przez zebranie członków „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” w głosowaniu jawnym na kadencję roczną pokrywającą się z rokiem akademickim.

## **§21**

Dla wybrania członków Zarządu potrzebna jest zwykła większość głosów, przy obecności, co najmniej połowy członków „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

## **§22**

W pierwszej kolejności dokonuje się wyboru Prezesa Zarządu, a następnie Zastępcy Prezesa i Sekretarza.

## **§23**

Do obowiązków Zarządu należy:

1. Organizowanie i realizacja pracy „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
2. Opracowanie projektów, planów pracy „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” ;
3. Przyjmowanie i zwalnianie członków „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
4. Reprezentacja „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” na uczelni i poza nią;
5. Wykonywanie innych zadań określonych statutem „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”;
6. Utrzymanie stałego kontaktu z opiekunem „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

## **§24**

Podział zadań i kompetencji pomiędzy członków Zarządu dokonuje się w oparciu o uchwałę Zarządu.

## **Rozdział IV**

### **Postanowienia końcowe**

## **§25**

Statut stanowi wyłączną podstawę funkcjonowania „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB”.

## **§26**

Statut uchwała zarząd „Koła Naukowego Technologii Informatycznych i Multimedialnych TeamWEB” po wcześniejszym przedłożeniu go członkom Koła.

## **§27**

Uchwalony statut jest przedkładany do akceptacji Prorektorowi ds. Studenckich.

## **§28**

Zmiana statutu następuje w trybie właściwym dla jego uchwalenia.

**TEAM**



**WEB**